CONVOCATORIA SESION FINAL
ACTIVIDAD DE LIBRE CONFIGURACIÓN
JORNADAS DE MEDIA-ARQUITECTURA, UN JARDÍN DE MICROCHIPS, UNA WIKI-PLAZA

De/
José Pérez de Lama, coordinador de la actividad

A/
Estudiantes matriculadxs

cc/
Pablo de Soto, hackitectura.net
Sergio Moreno, hackitectura.net

Hola a todxs

Gracias por haber asistido a las Jornadas de Media-arquitectura. Esperamos que hayan sido de vuestro interés y que os hayan servido para aprender alguna cosa o al menos de alguna inspiración.

SESION FINAL
Nos queda pendiente la sesión final (seminario) para completar los 3 créditos / 30 horas previstas en la actividad. Tenemos que hacer una sesión larga, de unas 6 horas, que me gustaría hacer en un sólo día, aunque también podríamos hacerlo en dos.

FECHAS
Tenemos que ponernos de acuerdo en la fecha. Claire Sophie me decía que se iba a Francia el día 14-15, Pablo andará de viaje a principios de junio...

La propuesta es hacerlo uno de estos tres días:
11 de junio lunes
12 de junio martes
13 de junio miércoles

Creo que Sofía Coca está trabajando por las mañanas, por lo que quizás podríamos hacerlo por la tarde, de 16 a 22h, o partirlo en dos, de 11h a 14h y luego de 17h a 20h.

Contestad al mail contando que preferís y decidimos lo que venga mejor a la mayoría.

PROGRAMA
El programa sería el siguiente:

1/ Comentario y conclusiones de las Jornadas (por vuestra parte). ¿Qué os ha interesado? ¿Qué cuestiones problemáticas veis? etc. Intervención de todxs. Duración 1h.

2/ Propuesta / comentario de ejercicio práctico. Formación de grupos de trabajo. Duración 0.5 h.

3/ Taller de trabajo en grupos. 1.5h

Descanso

4/ Taller de trabajo en grupos. Finalización de las propuestas. 1.5h (Story board)

5/ Presentación y debate de los ejercicios. 1.0 h

6/ Conclusiones.

EJERCICIO
Propuesta de ejercicio (para comentar):

Se trata de proyectar un juego de niños que incorpore una instalación interactiva para ser desarrollado en un espacio público. Puede ser un juego permanente, o una instalación temporal (por ejemplo para las navidades o una fiesta escolar)

El juego debería relacionarse con algunas de las siguientes cuestiones:

El espacio público como sistema operativo
El espacio público como nodo activo de la red de redes
El espacio público como interfaz con los flujos electrónicos
El espacio público electromagnético
Ecología mediática ciudadana / videovigilancia del espacio público
El espacio público como jardín de microchips
El espacio público como wiki

El juego deberá implicar
a/ flujos electrónicos
b/ cuerpos móviles (niños, quizás equipados)
c/ espacios físicos

Podría suceder localmente o entre varias ubicaciones conectadas o situarse entre el espacio físico y el espacio digital...

La presentación deberá hacerse mediante un cómic – story-board, que narre qué elementos intervienen, cómo se desarrollaría el juego...

Al final deberíamos dejarlos subidos al tikiwiki de hackitectura.

MATERIALES
Deberiais llevaros al menos cada grupo portátil y los materiales que veais oportunos para desarrollar el trabajo.

LUGAR
Aún por confirmar, podríamos hacerlo en la Escuela de Arquitectura o en Goles. Ya voy viendo.

CONFIRMACION FECHAS
Bueno, espero vuestra contestación sobre el tema fechas y que empecéis a pensar sobre el juego y/o a hacer comentarios al planteamiento.

Para hacer más fácil la comunicación voy a pedir a Sergio que monte una pequeña lista de correos – a ver si le da tiempo.

Saludos,

José Pérez de Lama

22 de mayo de 2007 / enviado por mail a todxs los matriculados